



Datenerfassung

Anleitung zur Datenerfassung im neuen MapBS

Status:	Definitiv
Vertraulichkeit:	-
Verteiler:	-
Hauptautor/-in:	Silvana Deplazes (FGI)

Inhaltsverzeichnis

1. Datenerfassung aktivieren.....	3
2. Datenerfassungsebenen laden	3
3. Datenerfassung starten	4
4. Geometrien erfassen.....	4
5. Geometrien fangen.....	5
6. Sachdaten erfassen	5
7. Geometrien & Sachdaten bearbeiten.....	6
8. Objekte löschen.....	7
9. Daten hochladen	7
10. Datenerfassung beenden.....	8

1. Datenerfassung aktivieren

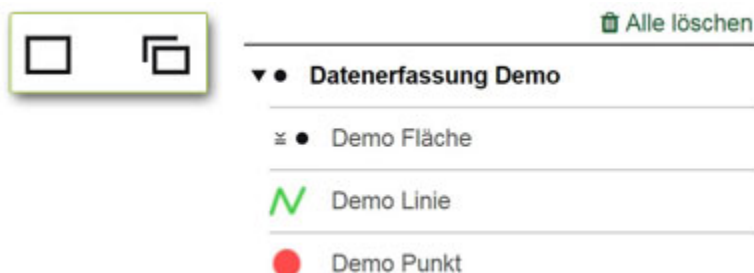
Für die Datenerfassung in MapBS sind spezielle Berechtigungen notwendig. Hat der Benutzer die entsprechenden Berechtigungen und ist er [angemeldet](#), so erscheint in der Werkzeugleiste ein neues Werkzeug *Datenerfassung*.



Mit einem Klick auf dieses Werkzeug kann in der erscheinenden Liste die gewünschte Datenerfassung aktiviert werden. Die Datenerfassung kann dabei im gleichen oder in einem neuen Reiter geöffnet werden.

2. Datenerfassungsebenen laden

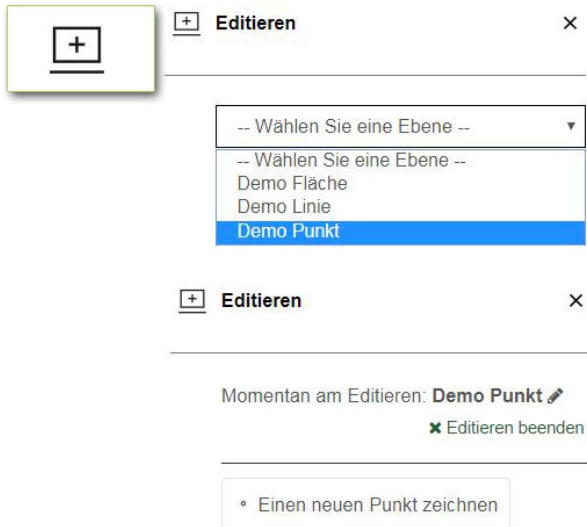
Durch die Aktivierung der Datenerfassung wird die benötigte Karte automatisch in den Ebenenbaum geladen und im Kartenfenster dargestellt.



Ansonsten kann diese mit dem Thema Fachdaten [geladen](#) werden.

3. Datenerfassung starten

Damit neue Geometrien oder Sachdaten erfasst bzw. bestehende Geometrien bearbeitet werden können, muss die entsprechende Datenerfassungsebene [angezeigt](#) werden.



Nach dem Anklicken des Werkzeuges *Editieren*, muss die zu bearbeitende Ebene im sich öffnenden Fenster ausgewählt werden.

4. Geometrien erfassen

Um eine neue Geometrie zu erfassen, muss die Schaltfläche «Einen neuen Punkt zeichnen» bzw. «Eine neue Linie zeichnen» oder «Ein neues Polygon zeichnen» aktiviert werden.



Das Vorgehen zur Erfassung neuer Objekte ist je nach Geometriertyp unterschiedlich. Die einfachste Variante ist der Punkt. Dabei genügt ein Klick mit der linken Maustaste, um den Punkt an der gewünschten Position (der Mausposition) einzufügen. Linien werden erfasst, indem an jedem Stützpunkt geklickt wird. Abgeschlossen wird die Linie durch einen Doppelklick am letzten Stützpunkt. Bei Flächen ist das Vorgehen dasselbe wie bei Linien. Für jeden Eckpunkt der

Fläche ist ein Klick nötig und die Fläche wird mit einem Doppelklick am letzten Eckpunkt geschlossen. Dabei wird der letzte automatisch mit dem ersten Eckpunkt verbunden. Um die Erfassung einer Geometrie noch vor Abschluss zu unterbrechen, kann die Schaltfläche «Editieren beenden» gedrückt werden.

Direkt im Anschluss an die Positionierung können die Sachdaten (Attribute) des Objekts eingegeben werden.

5. Geometrien fangen

Beim Erfassen oder Bearbeiten von Geometrien ist es möglich, Kanten und Stützpunkte von ausgewählten, bestehenden Geometrien zu fangen (snappen). Die Fangfunktion ist für folgende Kartenebenen und Karten aktiviert:

- Bau- & Strassen- & Waldlinien
- Bodenbedeckung
- Grundstücke (Allmend-, Liegenschafts- und Strassenparzellen)

Damit Geometrien der erwähnten Kartenebenen gefangen werden können, müssen diese im Ebenenbaum [geladen und aktiviert](#) sein. Ist für eine Kartenebene die Fangfunktion aktiviert und wird diese Kartenebene dargestellt, klebt der Mauszeiger automatisch an den Kanten, die gefangen werden können, sobald er in deren Nähe kommt.

6. Sachdaten erfassen

Unmittelbar nach Abschluss der Geometrieerfassung erscheint das Attributfenster. Darin sind alle Sachdaten zur Geometrie aufgeführt.

Editieren ×

Momentan am Editieren: **Demo Punkt** ✎
✕ Editieren beenden

×

Beschriftung
Beispiel

Zähler-ID
9999

Zählerstation-ID
12345

Speichern Abbrechen

Ein Klick in das leere Feld unterhalb des Attributnamens ermöglicht das Erfassen der Werte. Es kann zwischen Text-, Zahlen- und Datumsfeldern sowie Kontrollkästchen oder Aufklappmenüs unterschieden werden. Mit «Speichern» wird das neu erstellte Objekt gespeichert und dessen Bearbeitung abgeschlossen.

7. Geometrien & Sachdaten bearbeiten

Für die Bearbeitung eines bestehenden Objektes muss sichergestellt werden, dass im Editierfenster die Schaltfläche zum Zeichnen neuer Objekte nicht aktiv ist. Ist dies der Fall, kann die gewünschte Geometrie zur Bearbeitung angeklickt werden.

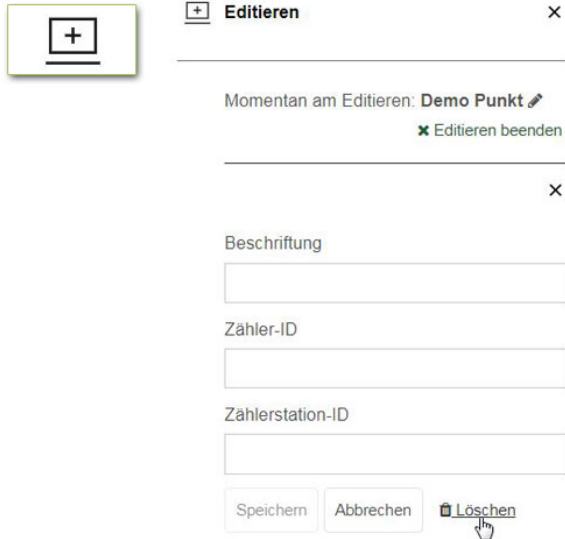


Um einen Stützpunkt zu verschieben, muss mit der Maus darauf geklickt und der Stützpunkt bei gedrückter Maustaste an den gewünschten Ort gezogen werden. Damit ein neuer Stützpunkt hinzugefügt wird, muss auf den Mittelpunkt einer Linie geklickt und dieser mit gedrückter Maustaste weggezogen werden. Stützpunkte können entfernt werden, indem der gewünschte Stützpunkt angeklickt wird. Soll das gesamte Objekt verschoben werden, ist ein Rechtsklick im Objekt nötig und im sich öffnenden Fenster muss «Verschieben» gewählt werden. Anschliessend lässt sich das Objekt mit der Maus verschieben. Soll das Objekt gedreht werden, ist ebenfalls ein Rechtsklick im Objekt nötig. Nachdem die Option «Drehen» gewählt wurde, kann das Objekt mit der Maus in die gewünschte Position gedreht werden. Modifikationen an der Geometrie können mit «Abbrechen» rückgängig gemacht werden. Allerdings nur, wenn ein Geometrieobjekt im Bearbeitungsmodus ist. Die alte (bestehende) Geometrie wird solange dargestellt, bis die Bearbeitung mit «Speichern» abgeschlossen wird.

Selbstverständlich können bei einem Objekt im Bearbeitungsmodus auch die Sachdaten bearbeitet werden. Dazu wird der gewünschte Attributwert angeklickt und angepasst.

8. Objekte löschen

Gesamte Objekte (also die Geometrie mit den Sachdaten) werden gelöscht, indem im Bearbeitungsmodus auf «Löschen» geklickt wird.




+ Editieren ×

Momentan am Editieren: **Demo Punkt** ✎
✕ Editieren beenden

Beschriftung

Zähler-ID

Zählerstation-ID

Speichern Abbrechen  Löschen

9. Daten hochladen

Mithilfe des Werkzeugs *Daten hochladen* können berechtigte Personen die Daten ausgewählter Datenerfassungsebenen in die Geodatendrehscheibe laden. Vor dem Hochladen muss jedoch der Stand der Daten bestätigt oder manuell gesetzt werden.



 **Daten hochladen** ×

Demo
Stand der Daten

[Geodaten hochladen](#)

Zu beachten ist, dass das Datum nicht in der Zukunft liegen kann und aktueller als der letzte Stand der Daten sein muss. Der Aktualisierungsprozess startet unabhängig vom Datum sofort nach der Betätigung über «Geodaten hochladen». Die aktualisierten Geodaten sind nach wenigen Minuten Wartezeit in MapBS und im Geodaten-Shop verfügbar.

10. Datenerfassung beenden

Sobald die benötigten Objekte erfasst wurden, ist die Datenerfassung zu beenden. Dafür steht in der Werkzeugleiste die Schaltfläche *Datenerfassung beenden* zur Verfügung.



Anschliessend steht wieder die normale MapBS-Oberfläche zur Verfügung.